FIAUX Mounir-Yann / GROSSMANN Thomas

CPNV

MA-08

Cahier des charges

Table des matières

[Description du projet 2](#_Toc27122074)

[Objectifs du projet 2](#_Toc27122075)

[Périmètre 2](#_Toc27122076)

[Fonctionnalités 3](#_Toc27122077)

[Délais 4](#_Toc27122078)

# Description du projet

Notre projet se portera sur une base de données d’un site de vente de jeux vidéo. Ce sera une base de données « classique » d’un site de vente en ligne avec certains éléments du monde du jeu vidéo.

# Objectifs du projet

Le site aura un large choix de jeux contenant les informations du développeur, de l’éditeur, de la plateforme, du prix et une restriction de leur âge. En plus de ça, s’ajouteront des informations sur les dates de sortie, le développement des jeux ainsi que leurs coûts de production. Le site proposera également des accessoires de type figurine, peluche ou coffret collector.

Comme il s’agit d’un site de vente, il est logique de parler de commandes et de clients. Ces derniers se connecteront sous un pseudonyme mais leur compte leur demandera leur nom, prénom, leur âge. Les clients pourront effectuer leurs achats grâce à plusieurs moyens de paiements (Paypal, carte de crédit, etc…).

Le site proposera des réductions (par ex : réductions de Noël, Black Friday etc…) qui se compterons en pourcentage (par ex : Detroit : Become Human à -80% lors du Black Friday).

# Périmètre

Notre public cible sera un public plutôt jeune (car ce sont plus les jeunes qui sont aptes à acheter des jeux vidéo sur Internet).

Les jeux qui seront disponibles sur le site ne seront compatibles que dans la région Europe. C’est-à-dire que nous ne fournirons pas de jeux pour les zones extra-européennes (États-Unis, Australie, etc…).

# Fonctionnalités

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | BDD\_MA08\_AJ |
| En tant que | Clients |
| Je veux | Acheter un jeu |
| Pour | Jouer |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Il arrive sur la page d’accueil du site. |  | Les jeux du moment sont sur la page d’accueil |
| Il clique sur le jeu qui l’intéresse. |  | La page avec les informations du jeu apparaisse. |
| Il clique sur l’icône d’achat. |  | La page pour effectuer la transaction apparait. |
| Il rentre ses données et appuie sur le bouton « terminer » | L’utilisateur dois avoir rempli tous les champs obligatoires. | Une page d’acceptation de la transaction apparait. |

|  |  |
| --- | --- |
| Titre | BDD\_MA08\_ALE |
| En tant que | Clients |
| Je veux | Ajouter un jeu à ma liste d’envie |
| Pour | L’acheter plus tard |
| Priorité | S |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Il arrive sur la page d’accueil du site. |  | Les jeux du moment sont sur la page d’accueil |
| Il clique sur le jeu qui l’intéresse. |  | La page avec les informations du jeu apparaisse. |
| Il clique sur l’icône d’ajout à la liste d’envie |  | Un pop-up affiche comme quoi nous avons ajouter ce jeu à notre liste d’envie |

# Délais

13.12.2019 : Rendu de la description du sujet

20.12.2019 : Fin du MCD et MLD

10.01.2020 : Fin du script de création de la base de données et des tables

24.01.2020 : Fin du script d’insertion des données, de sélection des données et de la documentation

Livraison du rendu final complet (8 fichiers + annexe si besoin)